

ZWEINSTEINKAMP



Zweinsteins Hogeschool voor Hekserij en Hocus-Pocus



Hoofd: Erika Van den Bergh (Commandeur in de Orde van Merlijn, Internationaal Tovergrootmeesteres, Heksenleidster Eerste Klas, Opperste Hotemetoot van de Wereldbond van Toverlieden)

Geachte scout,

Het doet me genoegen u te kunnen mededelen dat u in aanmerking komt voor een plaats aan Zweinsteins Hogeschool voor Hekserij en Hocus-Pocus. Bijgaand treft u een lijst aan voor lesmateriaal en andere benodigdheden.

Het schooljaar begint op **10 juli, om 9u00 aan het Sint-Jacobsplein** en eindigt op **21 juli, om 12u30 aan Rue du Point d'Arrêt, 6953 Nassogne (Lesterny)**. Om deze laatste ultrageheime locatie te vinden zullen uw ouders de nodige wegwijzers treffen.

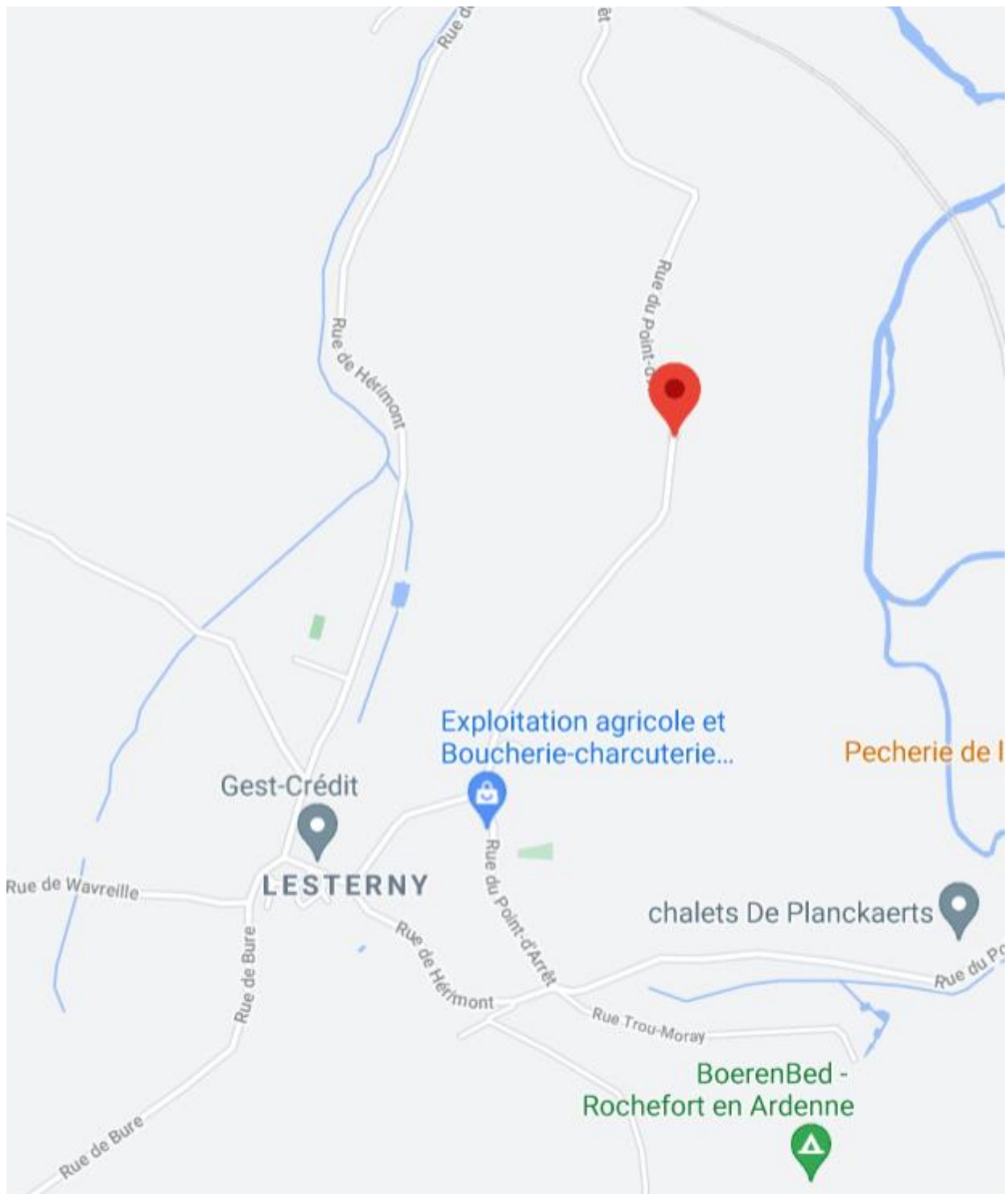
Indien u zich wilt inschrijven, gelieve dan, voor 2 juli, 120 tot 170 euro (u heeft de keuze) te storten op BE68 7343 5608 9534. Hierbij mag u als mededeling "kamp + naam van het lid + tak" vermelden.

Hoogachtend,
Wouter Spruyt,
Assistent-schoolhoofd

P.S. In geval van nood kan u bellen naar mevr. Van den Bergh (0497 15 90 36).

P.P.S. Uw ouders of dreuzelvrienden kunnen u per brief bereiken, door deze te versturen naar Rue de Wavreille 16, 6953 Lesterny. Hierbij moeten ze ook zeker uw naam + "Scouts Leuven" vermelden op de enveloppe.

Locatie

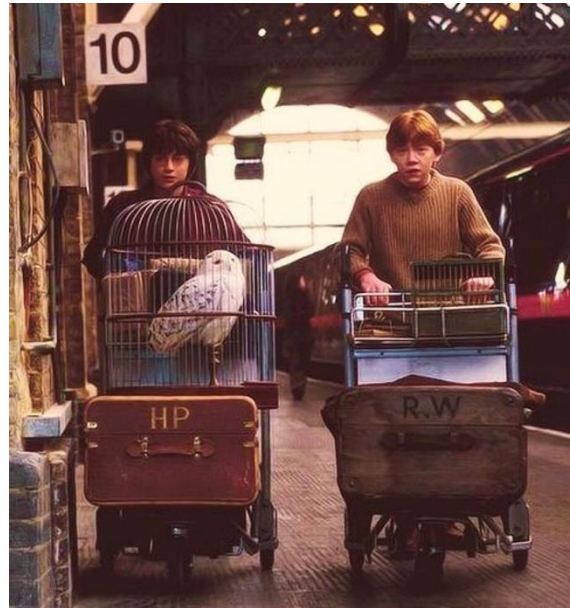


Lijst benodigdheden

Schooluniform

Studenten hebben nodig:

1. petje of hoedje
2. sandalen of waterschoenen
3. scoutsuniform
4. regenjas
5. T-shirts
6. lange en korte broeken
7. warme truien
8. sokken
9. voldoende ondergoed
10. (sport)schoenen
11. laarzen
12. wandelschoenen
13. zwemkledij



N.B.: Belangrijke kledingstukken mogen van naamlabels zijn voorzien.

Lectuur

Tovercursussen worden door Zweinstein voorzien.

Eigen boeken of strips, gezelschapspelletjes zijn natuurlijk toegelaten.

Indien ze over Harry Potter gaan, worden ze zelfs aangemoedigd.

Overige benodigdheden

- **identiteitskaart of Kids-ID!**
- lunchpakket (voor de eerste middag)
- eventuele medicijnen (samen met doktersattest aan de leraars geven)
- 2 keukenhanddoeken
- gamel, bestek en beker
- slaapzak
- kussen
- slaapmatje
- handdoek en washandjes
- zonnecrème
- zeep (ecologisch)
- shampoo (ecologisch)

- tandenborstel en tandpasta
- handgel
- mondmaskers (minstens 2)
- zak- of koplamp

Leerlingen mogen desgewenst vuurvaste handschoenen (voor de draken) meenemen, maar dit is absoluut geen verplichting, aangezien deze ook worden voorzien door de begeleiders. Knuffels (voor de boemannen) zijn ook toegestaan.

Belangrijk! Tijdens het verblijf op onze school volgen alle leerlingen dezelfde regels. Wanneer we op uitstap gaan buiten het terrein zal iedereen een mondmasker moeten dragen, ongeacht de leeftijd. Dit wordt ons opgedragen van hogerop; in een groep van +12- en -12-jarige leerlingen, wordt iedereen gelijk behandeld.

JULLIE WORDEN ER OOK AAN HERINNERD DAT SCHOLIEREN GEEN EIGEN SNOEP OF GSM'S MOGEN BEZITTEN.



Studiemateriaal

Vul volgende tovertesten in als u alvast wilt oefenen voor uw SLIJMBALLEN¹, of u zich gewoon wilt amuseren. De antwoorden treft u op het laatste blad van dit boekje.

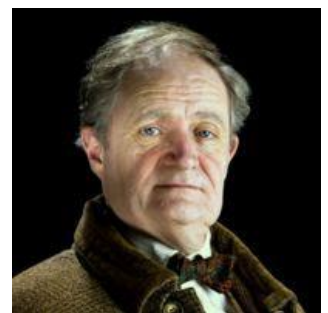
Puntentelling

U kan steeds 0 tot 5 punten halen. Hiervan hangt uw beoordeling af, net als bij uw SLIJMBALLEN.

- 0 = Z (zwakzinnig)
- 1 = D (dieptreurig)
- 2 = S (slecht)
- 3 = A (acceptabel)
- 4 = B (boven verwachting)
- 5 = U (uitmuntend)

Test 1

Geef de namen van volgende beroemde heksen en tovenaars.



¹ Schriftelijke Loftuiting wegens IJver, Magische Bekwaamheid en Algeheel Leervermogen! Dit zijn examens voor toverleerlingen.

Test 2

Geef volgende fabeldieren een score van 1 tot 5 qua gevaarlijkheid (hoe hoger het cijfer hoe dodelijker, dus 5 is bijvoorbeeld het gevaarlijkste). Elk cijfer komt maar één maal voor. Kies dus wijs.

Zweedse Stompsnuit



Murtlap



Maankalf



Meermens



Flubberwurm



Studiemateriaal (antwoorden)

Test 1

Foto 1 = Harry Potter

Foto 2 = Hermelien Griffel / Hermione Granger

Foto 3 = Rubeus Hagrid

Foto 4 = Minerva Anderling / Minerva McGonagall

Foto 5 = Hildebrand Slakhoorn / Horace Slughorn

Test 2

Zweedse Stompsnuit = 5

Murtlap = 3

Maankalf = 2

Meermens = 4

Flubberwurm = 1

